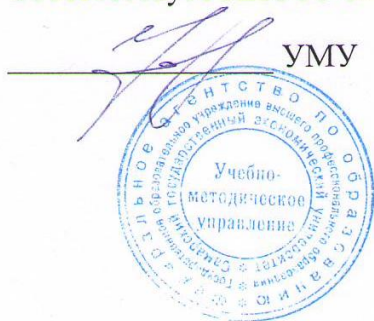


Министерство образования и науки РФ  
Самарский государственный экономический университет

**Аннотация**  
по дисциплине «Основы компьютерной  
графики»  
**09.02.04 Информационные системы (по отраслям)**

Соответствует ППСЗ СПО



САМАРА, 2015

### **Цели и задачи дисциплины:**

Дисциплина «Основы компьютерной графики» рассматривает особенности работы с растровыми и векторными компьютерными изображениями и возможности их применения в учебной и профессиональной деятельности.

Цель дисциплины:

- ознакомить студентов с основными видами компьютерной графики, особенностями обработки растровых и векторных изображений.

Задачи дисциплины:

- сформировать у студентов представление о связи дисциплины с другими науками, научить обрабатывать растровые и векторные изображения с помощью специальных графических программ и использовать растровые и векторные изображения профессиональной деятельности, овладеть навыками классификации, обработки, адаптации компьютерной графики

При освоении курса студент должен:

- знать виды, классификацию, характеристики компьютерной графики, особенности работы с растровыми и векторными изображениями;

- уметь обрабатывать растровые и векторные изображения с помощью специальных графических программ

- владеть навыками классификации, обработки, адаптации компьютерной графики.

### **2. Место дисциплины в структуре ППССЗ**

Дисциплина ОП.14 «Основы компьютерной графики» в соответствии с требованиями ФГОС СПО является частью программы подготовки специалистов среднего звена (ППССЗ) включена в профессиональный учебный цикл учебного плана специальности: 09.02.04\_«Информационные системы (по отраслям)».

При освоении программы у обучающихся формируются знания по предмету, умения, навыки, а также компетенции, необходимые для изучения

других дисциплин, подготовки и написания выпускной квалификационной работы специалиста, для их использования в дальнейшей профессиональной деятельности.

Дисциплина «Основы компьютерной графики» изучается после базовой подготовки студентов по дисциплинам «Информатика и ИТК», «Операционные системы», «Основы архитектуры, устройство и функционирование вычислительных систем», «Технические средства информатизации» и является предшествующей для оформления выпускной квалификационной работы.

### **3. Требования к результатам освоения дисциплины:**

Процесс изучения дисциплины «Основы компьютерной графики» направлен на формирование следующих компетенций:

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Собирать данные для анализа использования и функционирования информационной системы, участвовать в составлении отчетной документации, принимать участие в разработке проектной документации на модификацию информационной системы

ПК 1.3. Производить модификацию отдельных модулей информационной системы в соответствии с рабочим заданием, документировать произведенные изменения.

ПК 1.4. Участвовать в экспериментальном тестировании информационной системы на этапе опытной эксплуатации, фиксировать выявленные ошибки кодирования в разрабатываемых модулях информационной системы.

ПК 1.9. Выполнять регламенты по обновлению, техническому сопровождению и восстановлению данных информационной системы, работать с технической документацией.

#### 4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Всего часов/зачетных единиц	Семестр VII
Аудиторные занятия	56	56
В том числе:		
Лекции	24	24
Практические занятия (ПЗ)	32	32
Семинары (С)		
Самостоятельная работа	22	22
Вид промежуточной аттестации - зачет		
Общая трудоемкость часы	78	78